



LES ÉNIGMES du Domaine départemental DE SCEAUX

NIVEAU II



Bonjour,

Ce jeu vous propose de découvrir l'histoire du domaine de Sceaux à travers un parcours dans le parc. Le livret contient un plan et une frise chronologique (en pages centrales) pour vous aider à vous repérer dans l'espace et dans le temps.

Les réponses aux questions numérotées sont à reporter dans la grille au dos du livret, en face du numéro correspondant (attention, les numéros ne sont pas dans l'ordre !).

D'autres questions portent des lettres (A à H).

Décodeur

A	B	C
D	E	F
G	H	I

J	K	L
M	N	O
P	Q	R

	S	
V		T
	U	

	W	
Z		X
	Y	

1 – Près de l’endroit où vous êtes, il y a des fossés. Comment les appelait-on (ils portent le même nom à l’époque des châteaux forts lorsqu’ils sont remplis d’eau) ?

Un indice : S’il vous manque le V, vous serez juste DOUES !

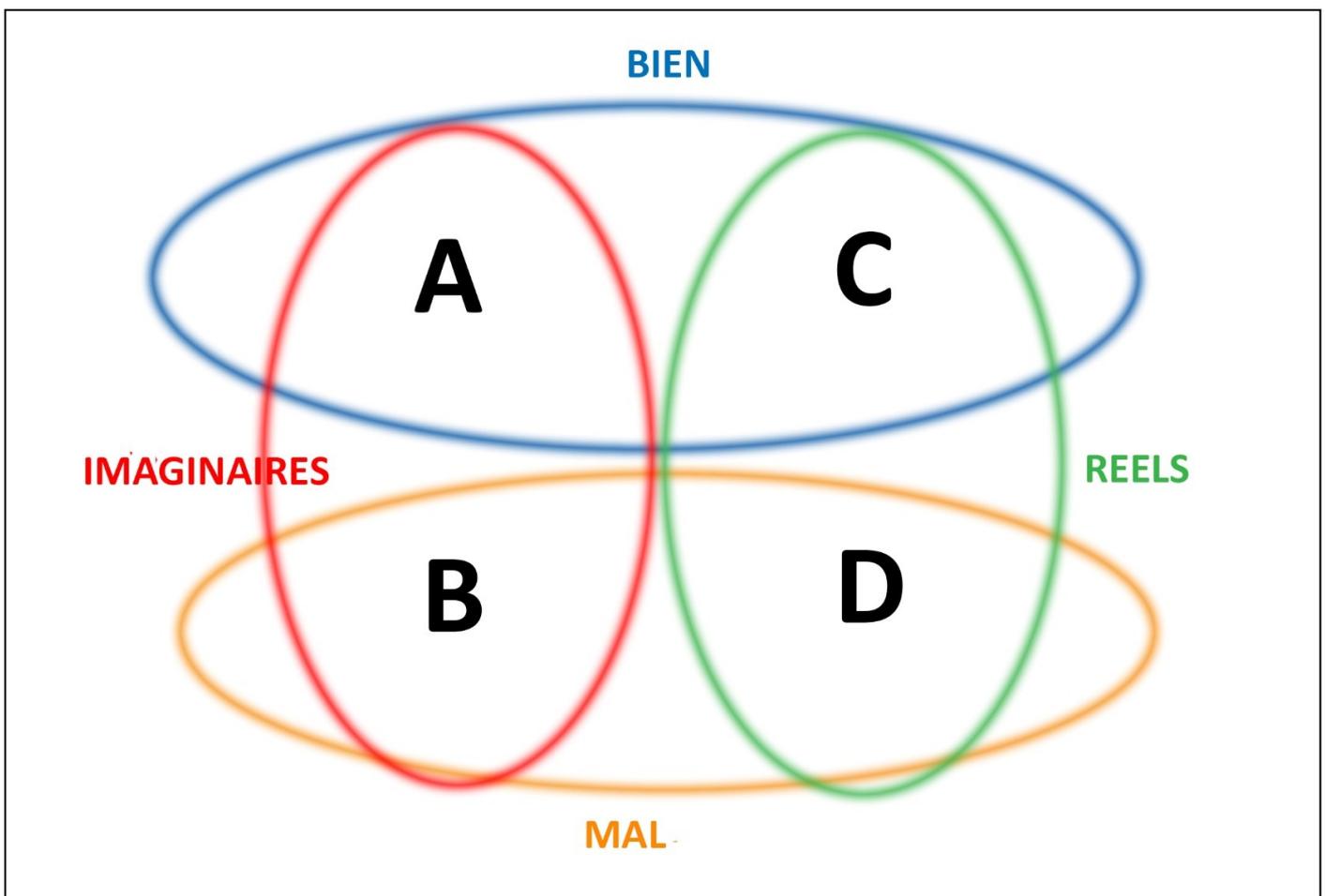
Écrivez la réponse dans la grille en fin de livret, en face du 1...

2 – Qui étaient les hommes qui restaient à l’intérieur des deux plus petits bâtiments de chaque côté ?

Écrivez aussi cette réponse dans la grille (2)...

Observez les sculptures. Repérez à quel animal correspond chaque lettre (A, B, C, D) en les plaçant au bon endroit dans ces ensembles (lisez bien le nom des ensembles !).

Les animaux A et C sont censés représenter deux qualités principales du ministre Colbert.



Écrivez chaque nom d’animal sur la ligne qui correspond à la lettre dans la grille de la page de droite (remplissez aussi les cases grises. **Attention, toutes les cases de la grille ne seront pas remplies !**) :

A							
B							
C							
D							

3 - Avec toutes les lettres qui apparaissent sur les cases grises, formez le nom du bâtiment près duquel vous devez vous rendre maintenant. Cherchez-le sur le plan pour y aller.

Écrivez aussi ce mot dans la grille (3).

Vous verrez que ce bâtiment a une forme de « U ». La partie centrale était réservée à des animaux (vous saurez lesquels si vous avez trouvé le nom du bâtiment). **Les deux bâtiments des côtés étaient des garages.**

4 - Combien de carrosses pouvait-on y garer au maximum ?

Écrivez ce mot dans la grille (4).

Empruntez le petit passage à gauche puis tournez à droite et allez tout droit.

Longez ce bâtiment (l'Intendance) et tournez le dos à sa façade (photo). Il a été construit à l'époque où **le duc de Penthièvre** était propriétaire du domaine de Sceaux.

B - De quel siècle date ce bâtiment (en chiffres romains ?)... Aidez-vous du livret !



En tournant le dos à l'Intendance, avancez tout droit et cherchez le **pavillon de l'Aurore**, construit pour le ministre Colbert.



Allez observer la couverture du toit en coupole, en ardoise grise

5 - À quel animal fait penser la forme des ardoises ?

Écrivez ce mot dans la grille des réponses.

Devant le bâtiment, un bassin était alimenté par de l'eau « crachée » par trois personnages. Les deux têtes des côtés appartiennent à des *faunes* (les Grecs anciens les appelaient des *satyres*), personnages de la mythologie gréco-romaine (légendes de l'Antiquité).

Selon la mythologie, ils sont moitié homme, **moitié animal**.

6 – À vous de trouver lequel en observant leur tête.

Écrivez le nom de cet animal dans la grille.



C - En face du pavillon, repérez cet arbre.

À quoi ressemblent ses aiguilles ?



Cèdre



Pin Noir

D - Et son écorce ?



Sapin



Cherchez la statue à laquelle appartient ce détail. Elle s'appelle aussi *L'Aurore*.

7 – Trouvez comment s'appelle sa copine (inscrivez ce mot, sans l'article, dans la grille).

8 – Écrivez aussi le **nom** du sculpteur

Repérez **sur le plan** l'endroit qui correspond à la photo ci-dessous (deux bassins pleins d'eau, un troisième rempli de gazon) :

Tournez à gauche comme sur la photo et dirigez-vous vers le château. Vous allez emprunter un escalier encadré par deux statues en pierre.



L'une d'entre elles représente un personnage de la mythologie reconnaissable à la peau de lion posée sur ses épaules et à sa massue (gros bâton). Cherchez le nom de ce héros.

9 – Quelle était sa principale qualité, qui lui a permis de venir à bout de douze travaux célèbres ?

L'autre sculpture représente Silène tenant dans ses bras le petit Bacchus (Dionysos pour les Grecs) qu'il a élevé. Bacchus est le dieu du vin.

E - Quel indice pouvait vous permettre de le deviner ?

Silène est un faune. Le sculpteur ne lui a pas donné beaucoup de caractéristiques animales, mais il lui a laissé un détail du corps de l'animal de la question 6. Cherchez-le !

10 – Écrivez le nom de cette partie du corps dans la grille.

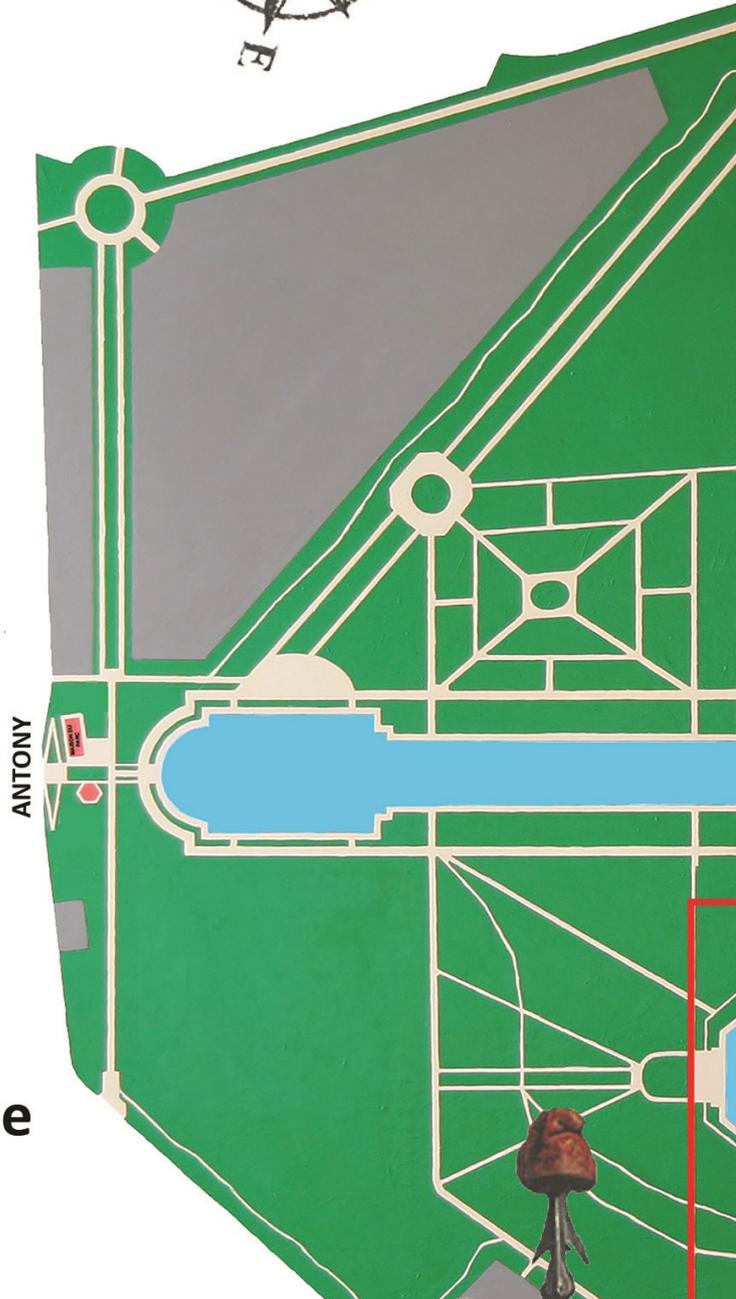
PLAN DU PARC DE SCEAUX



CHATENAY

Légende

- 1 Grille d'entrée
- 2 Château
- 3 Orangerie
- 4 Ecuries
- 5 Intendance
- 6 Pavillon de l'Aurore
- Limites du domaine de Colbert



1670

Colbert

1683

Marquis de
Seignelay
Fils de Colbert

1700

Duc du Maine
Fils de Louis XIV. achète le Domaine



1755

Comte d'Eü
Fils du duc du Maine

1775

Duc de
Penthièvre
Cousin du comte
d'Eu

1793

1798

Hippolyte
Achète le Domaine

Y-MALABRY

PAVILLON DE HANOYRE

GRAND CANAL

OCTOGONE

LES CASCADES

CHATEAU 2

ORANGERIE 3

1

ALLEE D'HONNEUR

ECURIES 4

INTENDANCE 5

PAVILLON DE L'AUREOLE 6

SCEAUX



1829

Duc de Trévise
Epouse la fille de Lecomte

1875

Marquis de Trévise
Fils du Duc de Trévise

1923

Le département
Achète le Domaine

Lecomte
daine

Allez derrière le château.

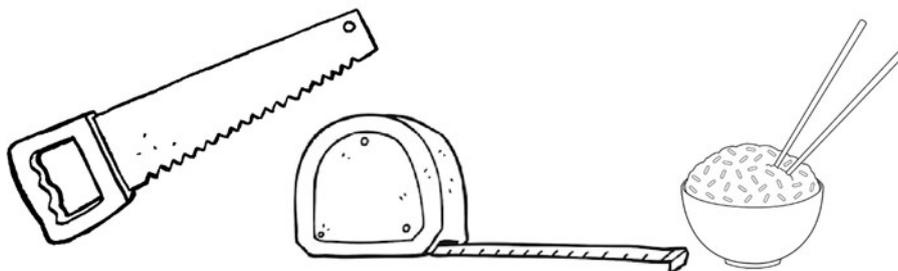


Ce style de jardins typique de l'époque du roi Louis XIV se nomme « jardins à la française » : allées toutes droites, bassins aux formes géométriques, décor d'arbres taillés et de statues... Le dessin forme comme un beau tapis visible des fenêtres du château, à l'étage. Avez-vous remarqué que ce dessin est identique de chaque côté d'une ligne centrale ?

Tracez cette ligne sur la photo.

11 - Quel nom désigne en géométrie cet « effet miroir » ?

Si vous ne le savez pas, déchiffrez ce rébus :

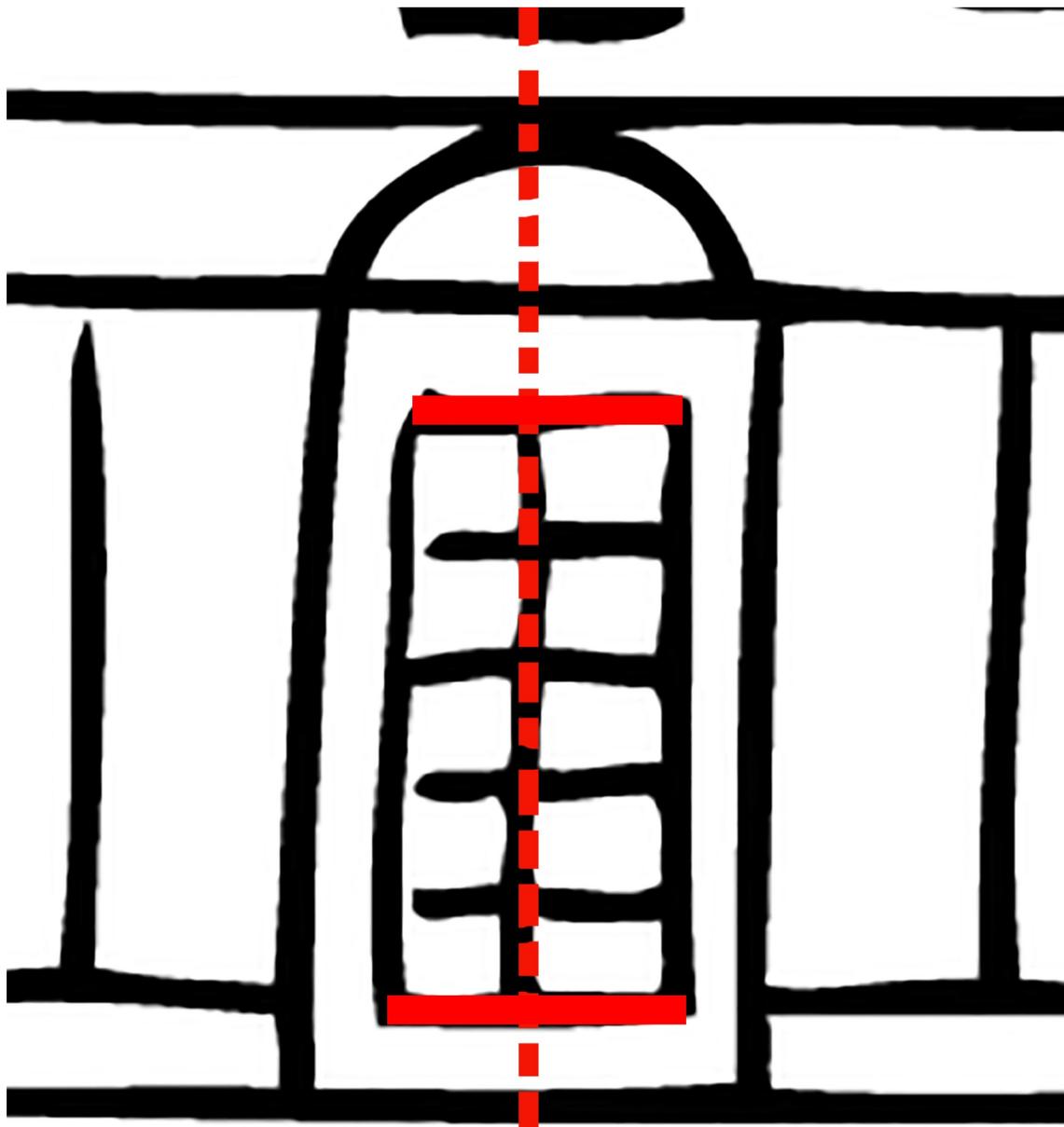


Faites maintenant le tour du château pour voir la façade.

MORTIER

NAPOLION

DETREVISSE

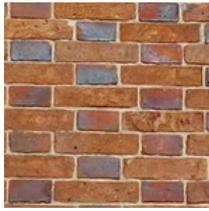


Trouvez le moyen d'ouvrir la fenêtre du château ci-dessus **sans ciseaux**. L'image vous donne une indication pour trouver comment commencer (**pointillé = plier, trait plein = découper ou déchirer !**). Une fois la fenêtre ouverte, vous pourrez lire sur les volets le nom du personnage qui a fait construire le château (entre 1856 et 1862).

12 et 13 – Cherchez sur la façade **les deux lettres** qui sont les initiales du prénom et d'une partie du nom de ce monsieur.

Écrivez ces deux mots dans la grille (12 et 13).

F - Saurez-vous trouver le nom des trois matériaux qui ont servi à construire le château (murs et toits) ? Pour les toits, c'est le même matériau qu'au Pavillon (question 5) !



Regardez la photo du mascaron (masque grimaçant) ci-contre.

Trouvez à quel numéro il correspond sur la façade du château. Observez bien ses yeux !

Mettez ce numéro dans la case.



14 – Cherchez à quelle lettre de l'alphabet correspond ce chiffre.

Cherchez le 14 rouge dans la grille (fin du livret) et mettez la lettre dans la case correspondante.



Dirigez-vous vers la buvette du parc (photo) et cherchez le bâtiment (pas très loin de château) sur le toit duquel on aperçoit le lanternon de la photo ci-dessous :

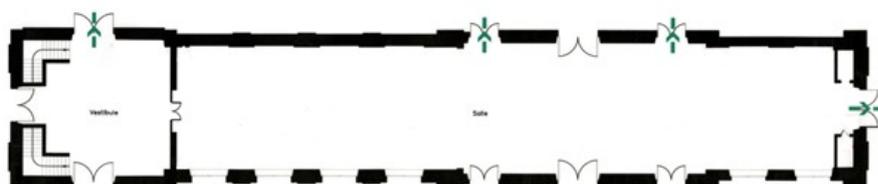
15 - Comment s'appelle ce bâtiment ?



Il a été construit pour le fils de Jean-Baptiste Colbert qui en a fait une galerie pour ses œuvres d'art. Mais à l'origine, il était destiné à abriter pendant l'hiver des arbres fragiles comme les orangers (d'où son nom), citronniers, grenadiers, lauriers (...) **et leur donner de la lumière et de la chaleur.**

G - Sur le plan actuel du bâtiment (ci-dessous), pouvez-vous indiquer de quel côté se trouve **le nord** (indice : les fenêtres) ?

Aujourd'hui, on conserve à l'intérieur d'anciennes statues qui décoraient le parc. On les a remplacées à l'extérieur par **des copies faites par moulage.**



L'une de ces copies regarde la façade sud du bâtiment. Trouvez-la et cherchez sur la statue l'endroit où le sculpteur Comino a gravé son nom.

H - Entourez cet endroit sur la photo.

Ce héros que vous avez déjà rencontré cache des fruits, qu'il devait aller cueillir dans un jardin mystérieux pour le onzième de ses travaux.

16 – Trouvez-les et mettez le nom de ces fruits (au pluriel) dans la grille...

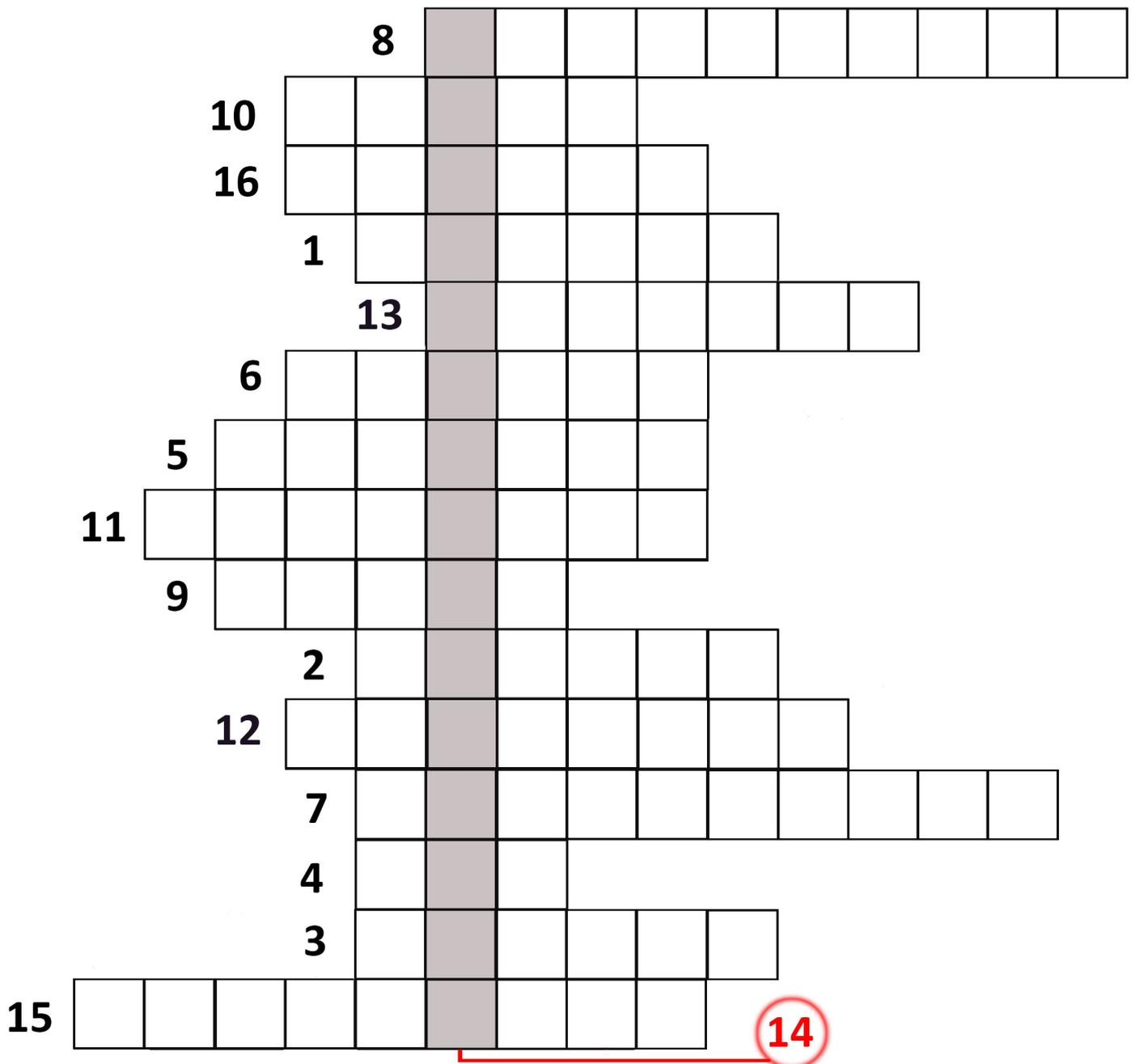


Le parcours est terminé, bravo !

Vous pouvez maintenant récupérer la feuille de réponses auprès de vos accompagnateurs (groupes) ou bien à l'entrée du château ou à la boutique du musée (qui se trouve dans le bâtiment de la question 3, à droite !).

Légendes et crédits photographiques :

Couverture : photo combat d'animaux, pavillon de l'Aurore, Orangerie : CD92 / Olivier Ravoire, photo mascaron : CD92 / David Beaurain ; p. 1 : Anonyme, *Portrait de Jean-Baptiste Colbert*, miniature, gouache sur vélin, entre 1670 et 1680, CD92 / Philippe Fuzzeau ; p. 3 : Intendance du Domaine de Sceaux ; p. 4 : Pavillon de l'Aurore et conifères du parc de Sceaux, CD 92/ MN Mathieu ; p. 5 : statue *L'Aurore*, marbre, CD 92/ MN Mathieu ; bassins et arbres du parc de Sceaux, CD 92/ MN Mathieu ; p. 6-7 : plan du parc de Sceaux CD92 / Olivier Peduzzi, frise chronologique CD92 / D. Courtial ; p. 8 : photo des parterres de broderies CD92 / Willy Labre ; p. 11 : photos matériaux et dessin du château, CD92 / MN Mathieu, photo du mascaron : CD92 / David Beaurain ; p.12 : photo buvette : CD92 / MN Mathieu ; photo du lanternon : CD92 / M. de Meyenbourg, moulage (d'après la copie d'antique de Giovanni Comino), CD92 / MN Mathieu.



Pour connaître le mot mystère, lisez la phrase de la colonne grisée. Ce mot est le nom d'un bosquet du parc de Sceaux, avec une pelouse entourée d'arbres.

Si vous jouez par équipes et que toutes ont trouvé le mot, les réponses aux questions A, B, C, D, E, F, G, H peuvent vous départager.